



## Turneringsreglement Buvik Cup 2024

- **Følgende reglement følges:**

- Turneringen følger NFFs lover og regler inkl. Breddereglementet, og gjennomføres etter spillereglene for Futsal.

[Barnefutsal 6-12 år](#)

[Futsal 13 - senior](#)

- Følgende tilpasninger blir gjort:

- Regel 1: Spilleflaten er fast oppmerket som håndballbane.
- Regel 5: Andredommer ikke påkrevd i annet enn i alle sluttspillkamper.
- Regel 6: PRAKTISERES IKKE – Tidtager og 3.dommer.
- Regel 7: PRAKTISERES IKKE – Spilletider, se gjennomføring under.
- Regel 8: Kamp og ekstraomganger starter med dropp.
- Regel 13: PRAKTISERES IKKE – Akkumulert regelbrudd.

- **Gule/røde kort (13 år – Senior)**

- Gult: Turneringen spilles sammenhengende, og man soner etter 3-1-1 kort.
- Rødt: Jury bestemmer antall kamper det skal sones.
- 

Gult: Ved gult kort skal spiller forlate banen i 2 minutter, men spiller kan erstattes umiddelbart. Turneringen spilles sammenhengende og man soner etter 3–1–1. Gule kort slettes ETTER kvartfinalen.

Rødt: Ved rødt kort skal spiller forlate banen og laget som fikk rødt kort spiller med 1 spiller mindre enn motstander. Laget i mindretall får sette inn en ny spiller etter 2 minutter eller om motstanderen skårer før det er gått 2 minutter. Dette gjelder ikke om lagene er like mange på banen. Juryen i samråd med dommer som gav rødt kort bestemmer antall kamper det skal sones for aktuell spiller.

- **Spilletid**

- 6-7 år                      1x8 min
- 10 – 12 år                1x15 min
- 13 år – Senior            1x18 min

- **Ballstørrelse**

- Under Buvik Cup benyttes futsalball str. 4.



- **Spillesystem innledende**

- Innledende puljespill med 3, 4 eller 5 lag, der de to beste i puljen går videre til sluttspill. Det kan forekomme at det beste 3er-laget også går videre.
- Plassering i puljen avgjøres etter følgende poengsystem:
  - Seier = 3 poeng
  - Uavgjort = 1 poeng
  - Tap = 0 poeng
- Ved like mange poeng, går det laget som har møtt til flest kamper fremfor lag som ikke har møtt til en eller flere kamper. Ellers avgjøres plassering i puljen slik:
  1. Målforskjell
  2. Antall scorede mål
  3. Innbyrdes oppgjør
  4. Loddtrekning
- I de klasser der ett eller flere 3.lag går videre, er det antall poeng og evt scorede mål som avgjør hvilke 3.lag som går videre. Ved likhet, avgjøres dette ved loddtrekning.

- **Spillesystem sluttspill**

- Ved uavgjort etter full tid, spilles ekstraomgang på 1x5 min etter golden-goal-prinsippet. Ingen pause før ekstraomgang. Laget som scorer først i ekstraomgangen vinner kampen.
- Ekstraomgangen gjennomføres slik:
  - De to første minuttene – 4 spillere inkl. keeper.
  - De to neste minuttene – 3 spillere inkl. keeper.
  - Resten av tiden – 2 spillere inkl. keeper.

Klokken stoppes når lagene skal ta en spiller av banen, og igangsettes igjen med dropp på midten av banen. Om utvisninger inntreffer med kun to spillere på banen, skal utvist spiller erstattes, og motstander får inn en ekstra spiller.
- Om ekstraomgangen ender målløs, avgjøres kampen med straffesparkkonkurranse.
- Straffesparkkonkurranse utføres slik:
  - Hvert lag velger ut 3 spillere som har deltatt på kampen til å utføre straffesparkkonkurransen, uavhengig om de var på banen eller ikke da kampen ble avblåst.
  - Alle 6 spillere skyter en straffe hver.
  - Ved uavgjort resultat etter at alle spillere har skutt, fortsetter de samme spillerne i samme rekkefølge.
  - Det laget som først får ett mål mer enn motstanderlaget ved likt antall straffespark, vinner kampen.

- **Protester**

- Protester skal meddeles sekretariatet innen 5 minutter etter kampslutt.
- Skriftlig protest må leveres innen 20 minutter etter kampslutt.
- Protestgebyr på kr 500.- betales samtidig som protest innleveres. Gebyr tilbakebetales dersom protest blir tatt til følge.
- Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres.

- **Jury**

- Juryleder: Arild Sundet
- Øvrige jurymedlemmer: Thomas Solum Lystad og Kim-Are Næss Leistad

- **Draktlikhet**

- Ved draktlikhet skal laget som står oppført FØRST skifte.
- Vester er å få lånt ved speaker.

- **Lag som ikke møter**

- Lag som ikke møter, taper kampen.
- Resultat settes til 3 – 0, favør oppmøtte lag.
- Om et lag trekker seg i gruppespillet etter en eller flere kamper, slettes alle lagets kamper.

- **Spilleberettigelse**

- Alle spillere må være spilleklare iht NFFs lover.
- Det gis ingen dispensasjoner ut over de som på forhånd evt er gitt av NFF Trøndelag.
- En spiller kan kun delta for ett lag og en klubb i samme årsklasse i turneringen.
- Spillerlister skal være levert senest 30 min før første kamp, enten via Profixio eller i sekretariatet, og skal inneholde spillernavn med draktnummer samt lagleders navn med tlf.nr. Det er ikke tillatt å påføre flere navn på listen etter at første kamp har startet.